

2008-02-29

試写会

「雨の翼」@ 梅田ガーデンシネマ

上映時間 35 分のショートムービー。学園恋物語。

映画上映時に BGM と主題歌をスクリーン横で生演奏してました。

上映開始してからピアノにライトが無い事に気付いてあわててスタッフが用意していたりと演奏者の人がちょっとかわいそうでした。

よく雨が降ってる映画でしたが、いくらなんでもにわか雨多すぎだよなあ。

雨が降り出す前の場面なのに、水溜りが出来るくらい地面が濡れていたのも気になるポイント。

2008-02-28

風景

橋の下を通れなかった船

何やら船が止まっていると思ったら橋の下を通れなかったようです。

http://lh3.google.co.jp/greeree/R8bk2wIBc2I/AAAAAAAAAyA/iIpdTrkYlvs/s400/20080228_172432.jpg
元画像

ゆっくり後退して行ってきました。

2008-02-27

試写会

「ガチ ボーイ」@ 御堂会館

原作は舞台。

チラシに号泣とか書かれてましたが、そんな号泣する話ではありません。ホロリくらいで。

楽しい学生生活も描かれていてプロレスの場面とか面白かったです。

Starbucks Coffee

チャイティーラテ、バルサミコチキンサンドイッチ

http://lh6.google.co.jp/greeree/R8bdEgIBc1I/AAAAAAAAAxw/rPgU1wxYn30/s288/20080227_205540.jpg 元画像

2008-02-19

映画

「潜水服は蝶の夢を見る」@ 梅田ガーデンシネマ

実話を元にした病気物なので暗~いお話かと思ってたけど以外と明るい映画でした。

内容は重いけど、ひたすら悲しい暗いってのじゃなくて良かったです。

2008-02-18

willcom

Advanced/W-ZERO3[es]

HoneyBee 予約開始記念 TODAY 画面。

http://lh6.google.co.jp/greeree/R7_k2_hwIBc0I/AAAAAAAAAxM/5_gHAswM2_WH8_/s288/20080218122646.jpg 元画像

プラザで HoneyBee のモック触って来たけど小さかったな~。

X-Plate も小さかった。

端末の色やデザインはハニー B よりもテンプレの方が好みだなあ。

蜂キャラは第一印象はかわいくね~と思ったけど、何回も見てるとかわいいような気がして来ました。

蜂さんは足がある奴と無い奴で顔違うけど、描いた人が違うのかな？

ちなみにハニー B 壁紙は京セラのサイト K で拾って来た物を「XnViewPocket」で拡大リサイズし「UltraG」でサイズと画像の位置調整をしました。

PC 使わなくてもこのくらいならアドエスだけで出来るんだなあ。何気に便利。

HoneyBee デビューキャンペーン

iPod nano が当たるかもキャンペーンしてますね。

早速応募してみたら、京セラから返って来たメールが一部文字化けしてます。

どうも半角カナが化けてるっぽい。

まあ応募は完了したようなのでいいか。

返信されて来たメールにデコメ素材の URL が載っているようなのですが、アドエスで見に行ってもキャンペーンのページに飛ばされるだけです・・・

アドエスはまだデコメ対応機種じゃないから素材見れないの～？

サイト K のデコメ素材はアドエスでも見れるのに。

「HoneyBee デビュー キャンペーン」<http://www.kyocera.co.jp/prdct/telecom/consumer/wx331k/campaign.html>

2008-02-16

ごはん

ATRIO BICI CAFE

パスタ

http://lh6.google.co.jp/greeree/R7k0dwIBcyI/AAAAAAAAAAws/ulo4rSTdX7c/s288/20080216_153854.jpg 元画像

カレー

http://lh5.google.co.jp/greeree/R7k1sgIBczI/AAAAAAAAAAw8/WsMqvPE3Tx0/s288/20080216_153726.jpg 元画像

「ATRIO BICI CAFE」<http://r.gnavi.co.jp/c521300/>

2008-02-12

java game

ヴァンパイアハーツ

久しぶりに java アプリ買いました。

アクション RPG って事で購入。315 円。

冒頭で倉庫番的パズル要素有りというのに気付き、ゲームやめようかどうしようかちょっと考えたり。

考えるパズルやシミュレーションは苦手なんだよう。

パズル好きな人からしたらゆる～いパズル要素なんだろうけど。

せっかく購入したので一応行ける所までは行ってみるかと思い直して、ゲーム内時間 58 日目にクリアしました。

なんだかバッドエンドだったようです。

40 日以内にクリアするとトゥルーエンドが見れるんだと思う。

でもやり直す気力は無いのでバッドエンドのままでもいいや。

回り道しないようにマッピングして、時間ロスした時は遠慮なくリセットしてやり直しすれば 40 日以内にクリア出来るんだろうけど。

「ヴァンパイアハーツ」http://www.kemco.jp/applipage/07_game/vh_w.shtml